

УТВЕРЖДАЮ

директор АНПОО «Образовательные технологии
«Скилбокс (Коробка навыков)»

Д. Р. Халилов

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКИ

по профессиональному модулю

ПМ.08 Разработка дизайна веб-приложений

образовательной программы «Frontend-разработка» среднего
профессионального образования – программы подготовки
специалистов среднего звена по специальности 09.02.07

Информационные системы и программирование

Квалификация выпускника: разработчик веб и мультимедийных
приложений

Форма обучения: очно-заочная

СОДЕРЖАНИЕ

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКИ
2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКИ
3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКИ
4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКИ

1. ПАСПОРТ ПРОГРАММЫ ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКИ

1.1. Область применения программы производственной практики

Программа производственной практики профессионального модуля ПМ.08 Разработка дизайна веб-приложений является составной частью программы подготовки специалистов среднего звена по специальности СПО в соответствии с ФГОС по специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование в части освоения основного вида профессиональной деятельности “Разработка дизайна веб-приложений”.

1.2. Цели и задачи программы производственной практики — требования к результатам освоения программы производственной практики

В результате прохождения производственной практики студент должен освоить основной вид деятельности “Разработка дизайна веб-приложений” и соответствующие ему профессиональные компетенции.

1.2.2 Перечень профессиональных компетенций:

ПК-8.1. Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.

ПК-8.2. Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.

ПК-8.3. Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки.

1.2.3. Результаты прохождения производственной практики

С целью овладения указанным видом профессиональной деятельности и соответствующими профессиональными компетенциями обучающийся в ходе освоения программы производственной практики должен:

1. В соответствии с минимальными требованиями к результатам освоения вида деятельности “Разработка дизайна веб-приложений” по ФГОС:

а. **Приобрести практический опыт** в разработке дизайна веб-приложений в соответствии со стандартами и требованиями заказчика; создании, использовании и оптимизировании изображений для веб-приложений; разработке интерфейса пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.

б. **Уметь** создавать, использовать и оптимизировать изображения для веб-приложений; выбирать наиболее подходящее для целевого рынка дизайнерское решение; создавать дизайн с применением промежуточных эскизов, требований к эргономике и технической эстетике; разрабатывать интерфейс пользователя для веб-приложений с использованием современных стандартов.

с. **Знать** нормы и правила выбора стилистических решений; современные методики разработки графического интерфейса; требования и нормы подготовки и использования изображений в информационно-телекоммуникационной сети "Интернет" (далее - сеть Интернет); государственные стандарты и требования к разработке дизайна веб-приложений.

2. **В соответствии с Перечнем знаний, умений, навыков в соответствии со спецификацией стандарта демонстрационного экзамена КОД 1.4 раздел 3 "Графический дизайн веб-страниц", специалист должен знать и понимать:**

структуру и общепринятые элементы веб-страниц различных видов и назначений; вопросы, связанные с когнитивными, социальными, культурными, технологическими и экономическими условиями при разработке дизайна; основные принципы создания дизайна по предоставляемым инструкциям и спецификациям; основные принципы организации контента веб-приложения; основные правила выбора цвета, работы с типографикой и композицией; принципы и методы создания и адаптации графики для использования ее на веб-сайтах; правила поддержания фирменного стиля, бренда и стилевых инструкций; ограничения, которые накладывают мобильные устройства и разрешения экранов при использовании их для просмотра веб-сайтов; принципы построения эстетичного и креативного дизайна; современные стили и тенденции дизайна.

1.3. Количество часов на освоение программы производственной практики

Программа производственной практики ПМ.08 Разработка дизайна веб-приложений рассчитана на прохождение студентами практики в объеме 100 часов.

Распределение разделов и тем по часам приведено в тематическом плане.

2. СТРУКТУРА И СОДЕРЖАНИЕ ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКИ

Практическая подготовка осуществляется в «ОТ «Скилбокс» на образовательной платформе <https://go.skillbox.ru/> исключительно с применением дистанционных образовательных технологий и электронного обучения.

2.1. Объем производственной практики и виды производственной работы

Виды работ	Объем часов	из них в форме практической подготовки
Производственная практика (всего)	125	125
в том числе:		
• ознакомительная деятельность	8	8
• практическая деятельность	109	109
• оформление отчетной документации	8	8
Промежуточная аттестация в форме дифференцированного зачета		

2.2. Тематический план и содержание производственной практики

Наименование разделов, виды деятельности	Содержание производственной практики	Кол-во часов
Раздел 1. Ознакомительная часть практики	Цель и задачи практики. Выдача заданий на практику. Характеристика и общие сведения о проекте.	4
	Инструктаж обучающихся по ознакомлению с требованиями охраны труда, техники безопасности, пожарной безопасности, а также правилами внутреннего трудового распорядка.	4
Раздел 2. Практическая деятельность	<p>Виды работ.</p> <ol style="list-style-type: none"> 1. Ознакомление с комплексным заданием в формате кейса (Образец задания приведен в Приложении 1) 2. Выделение в комплексном задании видов деятельности и задач входящих в текущую производственную практику (Разработка дизайна веб-приложений) 3. Выполнение выделенных из комплексного задания задач. 4. Защита результатов выполнения задач. 	109
Раздел 3. Оформление отчетной	Обобщение материалов практики, подготовка отчета по практике (в т.ч. Дневник)	6
	Сдача отчета по практике. Дифференцированный зачет.	2

документ ации по практике		
		125

В соответствии с положением о практической подготовке обучающиеся:

- направляются на практику в соответствии с распорядительным актом образовательной организации;
- при направлении на практику обучающиеся получают установочные данные: цели и задачи практики, а также индивидуальное или групповое задание по освоению компетенций, соответствующих виду деятельности “Разработка дизайна веб-приложений”;
- проходят инструктаж обучающихся по ознакомлению с требованиями охраны труда, техники безопасности, пожарной безопасности, а также правилами внутреннего трудового распорядка;
- в период практики выполняют полученное задание и оформляют отчет (форму отчета и конкретное задание обучающиеся получают при направлении на практику);
- по окончании практики обучающиеся защищают отчет о прохождении практики преподавателю.

3. УСЛОВИЯ РЕАЛИЗАЦИИ ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКИ

3.1. Требования к минимальному материально-техническому обеспечению

Производственная практика проводится в АНПОО «Образовательные технологии «Скилбокс» (Коробка навыков)», а также в организациях по профилю специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование на основе договоров, включая сетевые, заключаемых между «ОТ «Скилбокс» и этими организациями.

Практическая подготовка реализуется на основании договора о практической подготовке обучающихся № 14062023 от 14 июня 2023 года с Обществом с ограниченной ответственностью «ВК».

Производственную практику можно проводить как концентрированно, так и рассредоточено.

Оборудование организаций/предприятий должно включать индивидуальные персональные компьютеры.

1. Операционная система Windows, Linux, MacOS официально поддерживаемая разработчиком на момент прохождения практики
2. Браузер Google Chrome, версии последней на момент прохождения практики
3. Учетная запись Google
4. Офисный пакет Google Workspace

3.2. Информационное обеспечение обучения, организации и проведения производственной практики

3.2.1 Нормативные акты:

- Федеральный закон от 29.12.2012 № 273-ФЗ "Об образовании в Российской Федерации"

- Приказ Министерства науки и высшего образования Российской Федерации № 885, Министерства просвещения Российской Федерации № от 390 05.08.2020 "О практической подготовке обучающихся". (Зарегистрирован в Минюсте Российской Федерации 11.09.2020 № 59778)

- федеральный государственный образовательный стандарт среднего профессионального образования по профессии 09.02.07 Информационные системы и программирование.

- Положение о формах, периодичности и порядке проведения текущего контроля успеваемости и промежуточной аттестации обучающихся «ОТ «Скилбокс».

3.2.2 Перечень рекомендуемых учебных изданий, Интернет-ресурсов, дополнительной литературы.

3.2.2.1. Основные электронные издания (электронные ресурсы)

1. Немцова, Т. И. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т.И. Немцова, Т.В. Казанкова, А.В. Шнякин ; под ред. Л.Г. Гагариной. — Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. — 400 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. — (Среднее профессиональное образование). - ISBN 978-5-8199-0790-0. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.com/catalog/product/1905248> (дата обращения: 07.04.2023). – Режим доступа: по подписке.
2. Немцова, Т. И. Практикум по информатике. Компьютерная графика и web-дизайн : учебное пособие / Т.И. Немцова, Ю.В. Назарова ; под ред. Л.Г. Гагариной. — Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2023. — 288 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. — (Среднее профессиональное образование). - ISBN 978-5-8199-0800-6. - Текст : электронный. - URL: <https://znanium.com/catalog/product/1908342> (дата обращения: 07.04.2023). – Режим доступа: по подписке.

3.2.2.2. Дополнительные источники

1. Дадьянова И.Б. Современные технологии анимации в веб-дизайне // Культура и искусство. 2022. №2. URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/sovremennye-tehnologii-animatsii-v-veb-dizayne> (дата обращения: 07.04.2023).
2. Исмойилов Х.Б. Стили сайтов в веб-дизайне // Современные материалы, техника и технологии. 2018. №2 (17). URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/stili-saytov-v-veb-dizayne> (дата обращения: 07.04.2023).
3. Калугина Ю.В., Кондакова А.А., Михайлов А.С., Стрельникова С.В. Роль цвета в веб-дизайне // Решетневские чтения. 2018. №. URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/rol-tsveta-v-veb-dizayne> (дата обращения: 07.04.2023).

4. Китаевская Т.Ю. Альтернативные стили в веб-дизайне // Вестник российских университетов. Математика. 2014. №2. URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/alternativnyye-stili-v-veb-dizayne> (дата обращения: 07.04.2023).
5. Морозов М.Д., Романов В.В. Роль эстетики в веб-дизайне // Вестник АГТУ. 2019. №2 (68). URL: <https://cyberleninka.ru/article/n/rol-estetiki-v-veb-dizayne> (дата обращения: 07.04.2023).

4. КОНТРОЛЬ И ОЦЕНКА РЕЗУЛЬТАТОВ ОСВОЕНИЯ ПРОИЗВОДСТВЕННОЙ ПРАКТИКИ

Контроль и оценка результатов освоения производственной практики осуществляется руководителем практики от предприятия и руководителем практики от образовательной организации.

Код и наименование профессиональных и общих компетенций, формируемых в рамках производственной практики	Основные показатели оценки результата	Формы и методы контроля и оценки
ПК-8.1. Разрабатывать дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.	Оценка “отлично”: <ul style="list-style-type: none">● Разработаны дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.● Через защиту результатов и отчет о практике продемонстрирована полная сформированность требуемых знаний, умений, практического опыта:● Цели, задачи и результаты производственной практики полностью выполнены. Оценка “хорошо”: <ul style="list-style-type: none">● Разработаны дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика.● Через защиту результатов и отчет о практике	Защита результатов выполнения задания; отчет о практике; интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики.

	<p>продемонстрировано сформированность большей части требуемых знаний, умений, практического опыта.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Цели, задачи и результаты производственной практики в целом или с незначительными ошибками выполнены. <p>Оценка “удовлетворительно”:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Разработаны дизайн-концепции веб-приложений в соответствии с корпоративным стилем заказчика. ● Через защиту результатов и отчет о практике продемонстрировано частичная сформированность требуемых знаний, умений, практического опыта. ● Цели, задачи и результаты производственной практики частично или со значительными ошибками выполнены. 	
<p>ПК-8.2. Формировать требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории.</p>	<p>Оценка “отлично”:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Сформированы требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории. ● Через защиту результатов и отчет о практике продемонстрирована полная сформированность требуемых знаний, умений, практического опыта: ● Цели, задачи и результаты учебной практики полностью выполнены. <p>Оценка “хорошо”:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Сформированы требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой 	<p>Защита результатов выполнения задания; отчет о практике; интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в процессе практики.</p>

	<p>аудитории.</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Через защиту результатов и отчет о практике продемонстрировано сформированность большей части требуемых знаний, умений, практического опыта. ● Цели, задачи и результаты учебной практики в целом или с незначительными ошибками выполнены. <p>Оценка “удовлетворительно”:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Сформированы требования к дизайну веб-приложений на основе анализа предметной области и целевой аудитории. ● Через защиту результатов и отчет о практике продемонстрировано частичная сформированность требуемых знаний, умений, практического опыта. ● Цели, задачи и результаты учебной практики частично или со значительными ошибками выполнены. 	
<p>ПК-8.3. Осуществлять разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки.</p>	<p>Оценка “отлично”:</p> <ul style="list-style-type: none"> ● Осуществлена разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки. ● Через защиту результатов и отчет о практике продемонстрирована полная сформированность требуемых знаний, умений, практического опыта: ● Цели, задачи и результаты производственной практики полностью выполнены. <p>Оценка “хорошо”:</p>	<p>Защита результатов выполнения задания; отчет о практике; интерпретация результатов наблюдений за деятельностью обучающегося в</p>

	<ul style="list-style-type: none">● Осуществлена разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки.● Через защиту результатов и отчет о практике продемонстрировано сформированность большей части требуемых знаний, умений, практического опыта.● Цели, задачи и результаты производственной практики в целом или с незначительными ошибками выполнены. <p>Оценка “удовлетворительно”:</p> <ul style="list-style-type: none">● Осуществлена разработку дизайна веб-приложения с учетом современных тенденций в области веб-разработки.● Через защиту результатов и отчет о практике продемонстрировано частичная сформированность требуемых знаний, умений, практического опыта.● Цели, задачи и результаты производственной практики частично или со значительными ошибками выполнены.	процессе практики.
--	---	--------------------

Образец задания

Что нужно сделать

Необходимо создать конвертер валюты.

Задача делится на два этапа:

1. Вёрстка страницы по макету.
2. Программирование логики конвертера.

Вёрстка страницы по макету

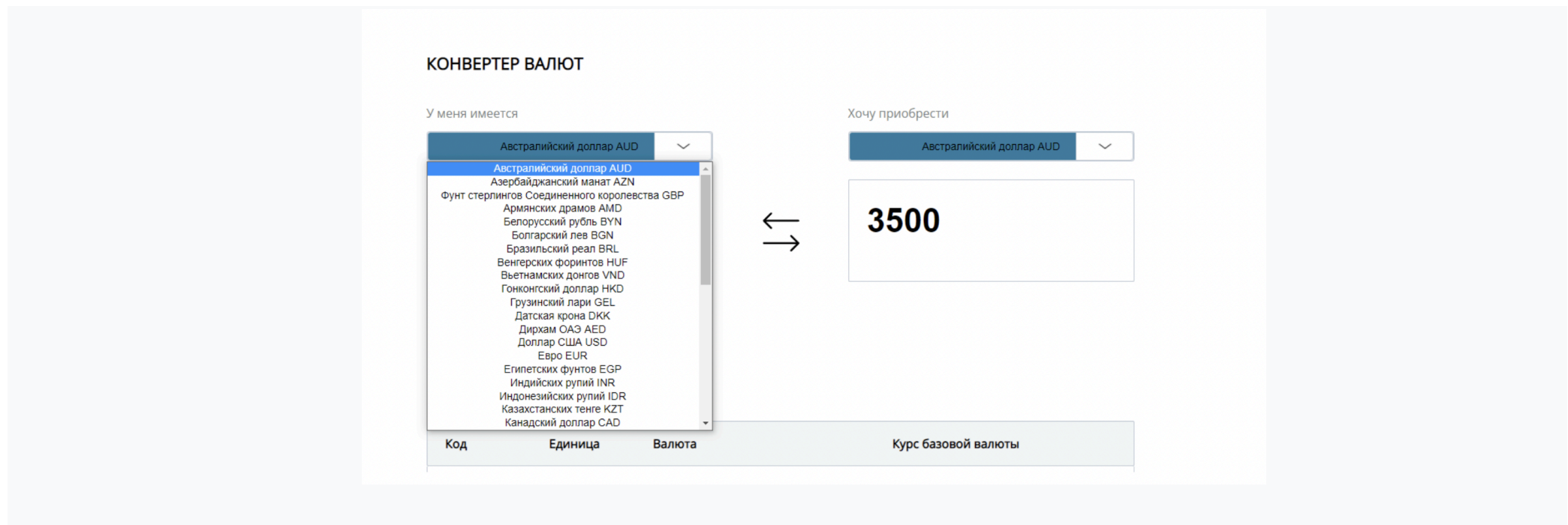
Макет «Конвертер валют»

При вёрстке макета необходимо учесть:

- Сайт должен иметь адаптивную вёрстку и корректно отображаться на компьютере, планшете и мобильном устройстве. Обратите внимание: в макете представлен дизайн под разные разрешения.
- Сайт должен одинаково отображаться в двух последних версиях браузеров Chrome, Firefox, Safari, Opera, Edge.
- Необходимо использовать Pixel Perfect для всех разрешений, в которых отрисован макет.

Допустимы отличия на 3 пикселя.

- Код должен быть валидным. Проверка кода не должна выдавать ошибок. Предупреждения допустимы.
- Классы должны быть названы по БЭМ.
- У всех интерактивных элементов есть состояния: `:hover`, `:active`, `:focus`, которые показаны в UI Kit.
- В работе вы будете использовать выпадающий список `Select + Option`. Его нельзя стилизовать без сторонних библиотек. Оформление списка можно оставить по умолчанию. При этом тег `Select` необходимо оформить по макету.



Изображение: выпадающий список со стандартной стилизацией. Здесь и далее — изображения Skillbox

Программирование логики конвертера

Для реализации программной части конвертера вам понадобится API, который предоставляет курсы валют.

Используем API курсов валют по ЦБ. Ресурс предлагает получать данные в разных форматах. Нас интересует курс валют в формате JSON.

https://www.cbr-xml-daily.ru/daily_json.js — этот запрос позволяет получить список валют и их курс по отношению к рублю.

В ответ придут следующие данные:

```
▼ Object 1
  Date: "2023-04-15T11:30:00+03:00"
  PreviousDate: "2023-04-14T11:30:00+03:00"
  PreviousURL: "://www.cbr-xml-daily.ru/archive/2023/04/14/daily_json.js"
  Timestamp: "2023-04-16T20:00:00+03:00"
  ▼ Valute:
    ▶ AED: {ID: 'R01230', NumCode: '784', CharCode: 'AED', Nominal: 1, Name: 'Дирхам ОАЭ', ...}
    ▶ AMD: {ID: 'R01060', NumCode: '051', CharCode: 'AMD', Nominal: 100, Name: 'Армянских драмов', ...}
    ▶ AUD: {ID: 'R01010', NumCode: '036', CharCode: 'AUD', Nominal: 1, Name: 'Австралийский доллар', ...}
    ▶ AZN: {ID: 'R01020A', NumCode: '944', CharCode: 'AZN', Nominal: 1, Name: 'Азербайджанский манат', ...}
    ▶ BGN: {ID: 'R01100', NumCode: '975', CharCode: 'BGN', Nominal: 1, Name: 'Болгарский лев', ...}
    ▶ BRL: {ID: 'R01115', NumCode: '986', CharCode: 'BRL', Nominal: 1, Name: 'Бразильский реал', ...}
    ▶ BYN: {ID: 'R01090B', NumCode: '933', CharCode: 'BYN', Nominal: 1, Name: 'Белорусский рубль', ...}
    ▶ CAD: {ID: 'R01350', NumCode: '124', CharCode: 'CAD', Nominal: 1, Name: 'Канадский доллар', ...}
    ▶ CHF: {ID: 'R01775', NumCode: '756', CharCode: 'CHF', Nominal: 1, Name: 'Швейцарский франк', ...}
    ▶ CNY: {ID: 'R01375', NumCode: '156', CharCode: 'CNY', Nominal: 1, Name: 'Китайский юань', ...}
    ▶ CZK: {ID: 'R01760', NumCode: '203', CharCode: 'CZK', Nominal: 10, Name: 'Чешских крон', ...}
    ▶ DKK: {ID: 'R01215', NumCode: '208', CharCode: 'DKK', Nominal: 1, Name: 'Датская крона', ...}
    ▶ EGP: {ID: 'R01240', NumCode: '818', CharCode: 'EGP', Nominal: 10, Name: 'Египетских фунтов', ...}
    ▶ EUR: {ID: 'R01239', NumCode: '978', CharCode: 'EUR', Nominal: 1, Name: 'Евро', ...}
    ▶ GBP: {ID: 'R01035', NumCode: '826', CharCode: 'GBP', Nominal: 1, Name: 'Фунт стерлингов Соединенного королевства', ...}
    ▶ GEL: {ID: 'R01210', NumCode: '981', CharCode: 'GEL', Nominal: 1, Name: 'Грузинский лари', ...}
    ▶ HKD: {ID: 'R01200', NumCode: '344', CharCode: 'HKD', Nominal: 1, Name: 'Гонконгский доллар', ...}
    ▶ HUF: {ID: 'R01135', NumCode: '348', CharCode: 'HUF', Nominal: 100, Name: 'Венгерских форинтов', ...}
    ▶ IDR: {ID: 'R01280', NumCode: '360', CharCode: 'IDR', Nominal: 10000, Name: 'Индонезийских рупий', ...}
    ▶ INR: {ID: 'R01270', NumCode: '356', CharCode: 'INR', Nominal: 100, Name: 'Индийских рупий', ...}
    ▶ JPY: {ID: 'R01820', NumCode: '392', CharCode: 'JPY', Nominal: 100, Name: 'Японских иен', ...}
    ▶ KGS: {ID: 'R01370', NumCode: '417', CharCode: 'KGS', Nominal: 100, Name: 'Киргизских сомов', ...}
    ▶ KRW: {ID: 'R01815', NumCode: '410', CharCode: 'KRW', Nominal: 1000, Name: 'Вон Республики Корея', ...}
    ▶ KZT: {ID: 'R01335', NumCode: '398', CharCode: 'KZT', Nominal: 100, Name: 'Казахстанских тенге', ...}
    ▶ MDL: {ID: 'R01500', NumCode: '498', CharCode: 'MDL', Nominal: 10, Name: 'Молдавских леев', ...}
    ▶ NOK: {ID: 'R01535', NumCode: '578', CharCode: 'NOK', Nominal: 10, Name: 'Норвежских крон', ...}
    ▶ NZD: {ID: 'R01530', NumCode: '554', CharCode: 'NZD', Nominal: 1, Name: 'Новозеландский доллар', ...}
    ▶ PLN: {ID: 'R01565', NumCode: '985', CharCode: 'PLN', Nominal: 1, Name: 'Польский злотый', ...}
    ▶ QAR: {ID: 'R01355', NumCode: '634', CharCode: 'QAR', Nominal: 1, Name: 'Катарский риал', ...}
    ▶ RON: {ID: 'R01585F', NumCode: '946', CharCode: 'RON', Nominal: 1, Name: 'Румынский лей', ...}
    ▶ RSD: {ID: 'R01805F', NumCode: '941', CharCode: 'RSD', Nominal: 100, Name: 'Сербских динаров', ...}
    ▶ SEK: {ID: 'R01770', NumCode: '752', CharCode: 'SEK', Nominal: 10, Name: 'Шведских крон', ...}
    ▶ SGD: {ID: 'R01625', NumCode: '702', CharCode: 'SGD', Nominal: 1, Name: 'Сингапурский доллар', ...}
    ▶ THB: {ID: 'R01675', NumCode: '764', CharCode: 'THB', Nominal: 10, Name: 'Таиландских батов', ...}
    ▶ TJS: {ID: 'R01670', NumCode: '972', CharCode: 'TJS', Nominal: 10, Name: 'Таджикских сомони', ...}
    ▶ TMT: {ID: 'R01710A', NumCode: '934', CharCode: 'TMT', Nominal: 1, Name: 'Новый туркменский манат', ...}
    ▶ TRY: {ID: 'R01700J', NumCode: '949', CharCode: 'TRY', Nominal: 10, Name: 'Турецких лир', ...}
    ▶ UAH: {ID: 'R01720', NumCode: '980', CharCode: 'UAH', Nominal: 10, Name: 'Украинских гривен', ...}
    ▶ USD: {ID: 'R01235', NumCode: '840', CharCode: 'USD', Nominal: 1, Name: 'Доллар США', ...}
    ▶ UZS: {ID: 'R01717', NumCode: '860', CharCode: 'UZS', Nominal: 10000, Name: 'Узбекских сумов', ...}
    ▶ VND: {ID: 'R01150', NumCode: '704', CharCode: 'VND', Nominal: 10000, Name: 'Вьетнамских донгов', ...}
```

Изображение: результаты запроса к API

Получив данные с сервера, можно приступать к программированию логики конвертера.

Первый раздел страницы — «Конвертер валют»

Раздел состоит из заголовка, меню выбора валют, полей для ввода суммы и результата конвертации.

The image shows a web interface for a currency converter. At the top, it is titled "КОНВЕРТЕР ВАЛЮТ". Below the title, there are two main sections. The left section is labeled "У меня имеется" and contains a dropdown menu currently showing "РОССИЙСКИЙ РУБЛЬ RUR" and a large input field containing the number "5 000". The right section is labeled "Хочу приобрести" and contains a dropdown menu currently showing "ЕВРО EUR" and a large output field containing the number "60.5746". Between the two input/output fields, there are two arrows pointing in opposite directions, indicating the conversion process.

Изображение: блок «Конвертер валют»

Меню выбора валют — это выпадающий список, в котором можно найти нужную валюту. Для каждого поля необходимо сделать свой выпадающий список.

Элементы списка (option) формируем при помощи JavaScript-кода и помещаем внутрь Select.

Элементы заполняем данными — это название и код валюты.

Поле слева — для ввода суммы, которую нужно конвертировать. В это поле можно ввести только числа.

В поле справа — результат конвертации. Он появляется после клика по полю. Если выбрать другую валюту в списке выше полей, результат сразу пересчитывается. Ввод данных в поле запрещён. Оно служит только для вывода результата конвертации.

В выпадающем списке над полем справа выбираем валюту, в которую хотим перевести сумму. В поле слева вводим эту сумму. В поле справа видим результат перевода.

Для конвертации вам понадобится составить формулу. Все расчёты оформляем в отдельные функции. Функция запускается при вводе суммы в поле слева или при выборе валюты, в которую нужно перевести сумму.

Второй раздел — «Курсы валют»

Раздел состоит из заголовка и списка валют с курсом по отношению к рублю.

КУРСЫ ВАЛЮТ НА 22.03.2023

Выберите базовую валюту

Код	Единица	Валюта	Курс базовой валюты
 USD	1	Доллар США	76.8373
 EUR	1	Евро	82.5428
 AUD	1	Австралийский доллар	51.4118
 AZN	1	Азербайджанский манат	45.1984
 AMD	100	Армянский драм	19.7856
 THB	10	Бат	22.5110
 BYN	1	Белорусский рубль	26.8634
 BGN	1	Болгарский лев	42.1026

Изображение: блок «Курсы валют»

В заголовке отображается дата выполнения запроса к серверу. Её берём из ответа сервера. Сервер всегда отдаёт актуальные данные.

Список валют отображает данные по всем денежным единицам. Данные для списка тоже берём из ответа сервера на запрос.

В столбце «Код» размещаем код страны и иконку её флага. В столбце «Курс валют» — курс валют. В столбце «Валюта» — название денежной единицы. В столбце «Единица» — номинал одной купюры.

Список создаём и наполняем данными при помощи JavaScript-кода.